

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

Méga Casting

Explication simple des scripts de sauvegarde

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

Sommaire

Pré-requis.....	3
Introduction.....	3
1 – Explication du fonctionnement des scripts.....	3
2 – Gestion des erreurs.....	6
Historique des modifications.....	7

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

Pré-requis

Il n'y a pas de pré-requis pour la lecture de ce document, si ce n'est de savoir ce qu'est un hard-link sous GNU/Linux, et la notion de sauvegarde incrémentielle.

Introduction

La solution de sauvegarde que nous proposons est une solution de sauvegarde incrémentielle qui sauvegardera vos serveurs toutes les deux heures, et qui repose sur 3 scripts. Le premier, nommé « 2 hours » devra s'exécuter tous les deux heures. Le second, nommé « midnight » s'exécutera tous les jours à minuit. Le dernier, nommé « restauration », est dédié à la restauration des données sauvegardées (nous n'en parlerons pas dans ce document, se référer à la procédure de mise en place et d'utilisation). Ces scripts sont basés sur le logiciel Rsync, qui est un logiciel libre de synchronisation de fichiers.

Le dossier « scripts » contient un dossier « Yunohost », qui correspond à un nom de serveur. Ce dossier sera dupliqué et son contenu sera adapté pour chaque serveur à sauvegarder.

Le but de ce document est d'expliquer de manière simple, sans rentrer dans les détails techniques, le fonctionnement de ces scripts lorsqu'il sont en production (se référer à la procédure de mise en place et d'utilisation). Il s'agit d'expliquer ce que fait concrètement cette solution de sauvegarde.

1 – Explication du fonctionnement des scripts

Prenons l'exemple de deux premières journées (donc aucun dossier n'existe, ni même le dossier dans lequel seront sauvegarder les données). Le script « 2hours » s'exécute toutes les deux heures à partir de 8h30 (10h30, 12h30 etc.). Le « midnight » s'exécute tous les jours à minuit.

8h30 → Comme aucun dossier n'existe, le « 2hours » commence par créer tous les dossiers. Il commence par créer le dossier de base, dans lequel seront sauvegardés tous les serveurs. Puis il crée le dossier du serveur en question, et enfin il crée le dossier de ce jour. On a donc une

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

arborescence de la sorte : /home/backup/Yunohost/lundi. Ensuite, comme nous n'avons pas de sauvegarde de 6heures, il fait une copie complète du dossier à sauvegarder

À présent, nous avons /home/backup/Yunohost/lundi/8heures, avec toute la sauvegarde dedans.

Puis, toutes les deux heures, on a une sauvegarde incrémentielle qui s'effectue en faisant un « hard-link » du dossier d'il ya 2 heures, que vient compléter avec les nouvelles données le logiciel Rsync.

23h → on a les dossiers de la sorte :

- home
 - backup
 - Yunohost
 - lundi
 - 8heures
 - 10heures
 - 12heures
 - 14heures
 - 16heures
 - 18heures
 - 20heures
 - 22heures

00h00 → Le « midnight » s'exécute. Nous sommes à présent mardi. Il crée alors le dossier mardi. Puis il fait un hard-link de dossier '22heures' de lundi qu'il nomme 00heures (si lundi n'avait pas existé, il aurait fait une copie complète du serveur).

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

00h30 → Le « 2hours » s'exécute. Il voit que le dossier mardi existe déjà, il ne le crée donc pas. Par contre il fait un rsync pour compléter.

2h30 → Le script reprend son cours normal, car le dossier 00heures existe, mais pas celui 02heures, donc il fait un hard-link de celui-ci, puis un rsync pour le compléter.

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

2 – Gestion des erreurs

Admettons que le script ne fasse pas une sauvegarde :

14h30 → sauvegarde de 14heures

16h30 → erreur de sauvegarde

18h30 → le script ne trouve pas le dossier 16heures, il va donc faire une copie complète

Si la sauvegarde de 22h n'existe pas non plus, le « midnight » s'occupe de refaire une copie intégrale.

Damien QUINTON Julien BELLER	Projet MégaCasting	Version 1.3.1
Soluc'lib	Explication simple des scripts de sauvegarde	Dernière modification : 09/01/2019

Historique des modifications

06/12/2018 : v1.0.0 : Damien QUINTON → Écriture du document

27/12/2018 : v1.1.0 : Damien QUINTON → Écriture de l'introduction

27/12/2018 : v1.1.1 : Damien QUINTON → Modifications stylistiques

04/01/2019 : v1.2.0 : Damien QUINTON → Ajout des pré-requis, développement de l'introduction et précision de certains détails.

06/01/2019 : v1.3.0 : Damien QUINTON → Ajout de la typologie

09/01/2019 : v1.3.1 : Damien QUINTON ; Julien BELLER → Ajustements de la page de garde